

Tytuł Platformy programowania	Kod 1010334451010330570
Kierunek Informatyka	Rok / Semestr 3 / 5
Specjalność -	Przedmiot obowiązkowy
Godziny Wykłady: 8 Ćwiczenia: - Laboratoria: 8 Projekty / semina: -	Liczba punktów 3
	Język prowadzenia przedmiotu polski

Prowadzący:

prof. dr hab. inż. Czesław Jędrzejek
Instytut Automatyki i Inżynierii Informatycznej
tel. 665 3532, fax. 665 3715
e-mail: czeslaw.jedrzejek@put.poznan.pl

Wydział:

Wydział Elektryczny
ul. Piotrowo 3A
60-965 Poznań
tel. (061) 665-2539, fax. (061) 665-2548
e-mail: office_deef@put.poznan.pl

Miejsce przedmiotu w programie studiów:

Przedmiot obowiązkowy na kierunku Informatyka Wydziału Elektrycznego.

Założenia i cele przedmiotu:

Celem jest zapoznanie się i posługiwanie najbardziej powszechnymi i przyszłościowymi platformami oprogramowania z także platformami otwartymi.

Treści programowe przedmiotu (opis przedmiotu):

1. Microsoft .NET Framework 3.5, Windows Workflow Foundation 4.0, Windows Presentation Foundation 3.5 - platforma programistyczna rozwijana przez Microsoft, obejmująca środowisko uruchomieniowe (Common Language Runtime - CLR) oraz biblioteki klas dostarczające standardowej funkcjonalności dla aplikacji.
2. Eclipse społeczność i środowisko open source, utrzymujące i rozbudowujące rozszerzalną platformę programowania i infrastrukturę aplikacji umożliwiających tworzenie oprogramowania głównie w języku Java. Posługiwać się będziemy platformą Eclipse 3.4.2.
3. Środowisko serwera aplikacji WebSphere.
4. Metodologia Model Driven Architecture z wykorzystaniem narzędzia Rational Software Architect i Rational Data Architect.
5. Wzorce projektowe.

Platformy te będą dostępne na serwerze dla studentów tego przedmiotu.

Laboratorium:

1. Wstęp do platformy .Net Framework, programowanie obiektowe w języku C#.
2. Wstęp do platformy Eclipse, programowanie obiektowe w języku Java.
3. Porównanie platformy .Net oraz wirtualnej maszyny Javy.
4. Dostęp do relacyjnej bazy danych za pomocą interfejsu ADO.NET.
5. Dostęp do relacyjnej bazy danych za pomocą interfejsu JDBC.
6. System kontroli wersji ? SVN.
7. System kontroli wersji SVN ? dodatki do środowisk programistycznych.

Przedmioty wprowadzające i wymagane wiadomości wstępne:

Języki programowania Java i C.

Forma zajęć i metody dydaktyczne:

Wykład. Studenci wykonają też projekt.

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu – wymagania i system oceniania:

Egzamin.

Bibliografia podstawowa:

-

Bibliografia uzupełniająca:

-